Índice

<SECCIONES>

## INSTRUCCIONES DE LECTURA ##	
[O, ## UN MANIFIESTO POR LA CRÍTICA SUBJETIVA Y EFÍMERA DE LA	
LITERATURA DIGITAL##]	(
## Crear con la máquina ##	23
Sobre 3 libros de superficie	23
Sobre Alba Cromm, un libro que parece no serlo	23
Sobre Alba Cromm como libro electrónico	27
Sobre las interfaces invisibles: del libro y de la pantalla	29
Sobre cómo la interfaz no es solo una cosa invisible, sino un	
proceso	32
Sobre cómo pensar un libro impreso dentro de la red digital	34
Sobre el tiempo dentro y el tiempo fuera de la interfaz de <i>Alba</i>	3
Cromm	36
Sobre <i>Cero absoluto</i> : otra obra de ciencia ficción electrónica	38
Sobre "remediación" y "remix", dos neologismos del mundo	50
digital	40
Sobre <i>Cero absoluto</i> como un gran remix de ciencia ficción	43
Sobre vivir sin cuerpo y otras falacias del mundo digital	45
Sobre cuerpos y páginas que parecen pantallas. Otro par de	т.
neologismos más: la pantpágina y el tecnotexto	46
Sobre los futuros posibles de <i>Cero absoluto y Alba Cromm</i>	49
Sobre el problema de narrar en la era digital: otra vez, cuestión	т.
1 1 : (50
Sobre <i>Crónica de Viaje</i> , un libro que se lee y se toca	52
Sobre las mil voces de una crónica postweb	57

Sobre cómo el medio es el mensaje, porque no podría ser de	
otra manera	59
Sobre cómo la búsqueda no es un método válido para encontrar	
la verdad	61
Sobre la búsqueda del pasado en Crónica de Viaje	63
Sobre cómo la Guerra está de moda, cuando lo realmente mo-	
derno es lo digital	65
Sobre el multilingüismo de Jorge Carrión	71
Sobre las voces fantasmales del tecnotexto de hoy	73
Sobre esa cosa tan rara que llamo narrador interfaz	77
Sobre el Yo y sus fantasmas	79
Sobre el Yo y su pasado	80
<sobre libros="" más="" tres=""></sobre>	83
Sobre Construcción y la bibliomaquia como un tipo de plagio	
arqueológico	83
Sobre el apropiacionismo espectacular (à la Guy Debord) y el	
desdén de la máquina	88
desdén de la máquinaSobre el apropiacionismo no situacionista: el apropiacionismo	
digital	90
Sobre el software nuestro de cada día	91
Sobre Casa abierta y el libro tridimensional	93
Sobre un libro "concreto"	96
Sobre materialidad poética. Así, en general	98
Sobre materialidad concreta y su renacer digital	100
Sobre Otro, el libro máquina	102
Sobre tipografía experimental en Otro	104
Sobre sintaxis digital en un libro de papel	107
Sobre cuando el silencio del fondo sale a la superficie	109
Sobre código para máquinas vs. código para humanos	112
Sobre cómo toda forma es diferente y es lo mismo	114
Sobre compartir la pluma con una máquina, o algo así sobre el	
poshumanismo	115
Sobre el tecnotexto y la creación de memoria	117
Sobre la memoria viva en el tecnotexto español	120
Sobre la superficie del discurso y lo que hay fuera	121
Sobre otros motivos para volver al papel tras un escarceo con lo	
digital	124

## Crear en la red ##	
[O ## ÁREA 2 ##]	131
Sobre cómo ya no se trata de un libro más, sino de un proyecto	
transmedia	132
Desde Nocilla Dream al Proyecto Nocilla	135
Sobre postpoesía y convergencia mediática	138
Sobre poética transmedia y la función de Autor	142
Sobre metáforas materiales y metáforas transmedia	145
Sobre el sujeto-objeto: el Autor como espectro del transmedia.	150
Sobre la transmedia como arquitectura distribuida	155
Sobre Wordtoys: un libro sin coser	160
Sobre "Southern Heavens": una crónica de viaje digital	162
Sobre el remix digital más puro: "Mariposas-Libros", "El idio-	
ma de los pájaros" y "Escribe tu propio Quijote"	165
Sobre el <i>Proyecto Kublai Moon</i> : otra vuelta de tuerca a la figura	
del autor digital	169
Sobre Sabotaje retroexistencial: el algoritmo que liberará la poe-	
sía	172
Sobre <i>El manual del lavado de cerebros</i> , ¿una metáfora sobre la CT?	176
Sobre la intervención en la lógica de los videojuegos: <i>Hotel Mi</i> -	17(
notauro	181
Sobre el lector dentro y el lector fuera	184
El fin de la memoria de castaña asada	190
	1/(
40200101020	
<algunas cosas="" escribir="" esto="" he="" leído="" para="" que=""></algunas>	195
<anexos></anexos>	201
<ÍNDICE CONCEPTUAL Y ONOMÁSTICO>	203