

Liebe Leserinnen und Leser!

Nach einer längeren Serie von Themenheften melden wir uns wieder einmal mit einer ‚Normalausgabe‘, die Fachbeiträge zu unterschiedlichen Bereichen enthält. Wir unterbrechen die ansonsten sehr erfolgreiche Reihe der Themenhefte in regelmäßigen Abständen, um auch die außerhalb der Themenheftschwerpunkte eingereichten Beiträge möglichst zeitnah publizieren zu können. Da wir auch in den Themenheften zusätzlich Fachbeiträge bringen, brauchen Sie als potentieller Autor keine Sorge zu haben, dass ihr angenommener Beitrag lange auf die Veröffentlichung warten muss. In diesem Heft ist neben der Usability Professionals-Rubrik auch wieder das Mediendesign-Forum an Bord, das wir möglichst kontinuierlich weiterführen wollen.

Der erste Fachbeitrag in diesem Heft beschäftigt sich mit Wearable Computing. Er stellt einen systematischen Entwicklungsprozess für Wearable User Interfaces vor, der den Spezifika dieser Technologie Rechnung trägt. Im zweiten Beitrag werden Visualisierungs- und Navigationskonzepte zur Darstellung komplexer Informationsräume auf PDAs thematisiert. Die Autoren schlagen einen auf einer Degree-of-Interest-Funktion beruhenden Ansatz zur Anpassung von Navigationsstrukturen für kleine Displays vor.

Die zunehmende Anzahl und wachsende Funktionalität von Systemen im Kraftfahrzeug kann Komfort, Unterhaltung und Sicherheit beim Autofahren erhöhen. Gleichzeitig besteht aber die Gefahr, dass Fahrer von ihrer Hauptauf-

gabe, dem sicheren Führen des Fahrzeugs, abgelenkt werden. Der Beitrag von Urbas, Heinath und Leuchter beschäftigt sich mit dieser Frage und stellt u. a. ein erweitertes GOMS-Modell zur Bewertung solcher Aufgabenstellungen vor. Das letzte Papier in der Rubrik Forschungsbeiträge untersucht die Möglichkeiten einer Community-basierten Erstellung von Metadaten für Lernobjekte. Diese Themenstellung knüpft nahtlos an den Schwerpunkt Web 2.0 des letzten Themenheftes an und überträgt sie auf eine wichtige Frage im e-Learning.

Ich wünsche Ihnen viel Vergnügen beim Lesen und hoffe, Sie alle bei der Mensch&Computer-Tagung in Weimar (vom 2. bis 5. September) zu sehen.

Ihr Jürgen Ziegler