

i-com

Zeitschrift für interaktive und kooperative Medien

Heft 2/2013

Editorial		1
 Themenschwerpunkt		
Signalgestaltung	Norman Geißler, Liane Schönwald, Gero Strauß, Jürgen Meixensberger, Werner Korb und Dirk Bartz Bewertung visueller Signalgestaltung in der Chirurgie mittels Eye-Tracking	2
Kommunikation	Anika Steinert, Marten Haesner, Elisabeth Steinhagen-Thiessen, Mehmet Gövercin Einflussfaktoren auf die Nutzung von Internetkommunikation älterer Menschen	12
Serious Games	Kathrin Maria Gerling Motion-Based Game Interaction for Older Adults	19
	Tim Dutz, Martin Knöll, Sandro Hardy, Stefan Göbel How Mobile Devices Could Change the Face of Serious Gaming .	25
	Franziska Hauser, Annika Leich, Kerstin Schiffer Facing the Challenge: Evaluation of Serious Games	32
	Sabrina Ziebarth, Nils Malzahn, H.Ulrich Hoppe Virtuelle Lernumgebungen für Rollenspiele	39
 Usability Professionals Forum		
Erfahrung	Diana Löffler, Anne Hess, Jörn Hurtienne, Kristin Lange, Andreas Maier, Hartmut Schmitt Gestaltung intuitiv benutzbarer Softwareanwendungen mit der IBIS Methode	48
	Manuel Panzirsch Verbesserung der Akzeptanz von Usability und User Experience im Unternehmen	55