

## Editorial

<https://doi.org/10.1515/bd-2020-0040>

Liebe Leserin, lieber Leser,

in der Mai-Ausgabe widmet sich der Bibliotheksdienst dem Schwerpunktthema „Retrogaming“. Retrogaming ist für die Bibliotheken ein noch sehr neues Feld, bei dem sich ein steigender Bedarf nach Expertise abzeichnet. Mit den drei Beiträgen in diesem Heft zum Thema möchten wir Ihnen einen Einblick in die technischen Grundlagen, die Referenzierungspraxis und die kulturelle Bedeutung von (Retro-)Videospiele bieten.

Stefan Altekamp vom Institut für Archäologie der Humboldt-Universität zu Berlin untersucht in seinem Beitrag den Bestandsaufbau an einer kleinen universitären Spezialbibliothek, der „Zweigbibliothek Klassische Archäologie“ der Humboldt-Universität zu Berlin vor dem Hintergrund des Umbruchs der Bibliothekslandschaft in der frühen DDR der 1940er und 1950er Jahre.

Wilfried Sühl-Strohmenger geht in seinem Beitrag der Frage nach, wie die Wissenschaftlichen Bibliotheken zur Förderung Kultureller Bildung beitragen können.

Viel Vergnügen mit dieser Ausgabe des Bibliotheksdienstes wünscht Ihnen



**Hartmuth Ihrig**

Chefredakteur Bibliotheksdienst

FernUniversität in Hagen

Universitätsstraße 21–23

58097 Hagen

Deutschland

E-Mail: [hartmuth.ihrig@fernuni-hagen.de](mailto:hartmuth.ihrig@fernuni-hagen.de)