

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	IX
-------------------	----

Kapitel 1: Zahlenlotto 6 aus 49

1. Geschichte des Zahlenlottos	1
2. Ausspielungsmodus	3
2.1. Lotto am Samstag	3
2.2. Lotto am Mittwoch	4
3. Spielregeln beim Zahlenlotto	5
4. Gesamtanzahl aller möglichen Reihen	7
5. Gewinnchancen beim Lotto am Samstag	12
5.1. Gewinnchancen ohne Berücksichtigung der Superzahl	12
5.2. Gewinnchancen mit Berücksichtigung der Superzahl	14
6. Theoretische Quoten beim Lotto am Samstag	15
7. Gewinnchancen beim Lotto am Mittwoch	18
8. Theoretische Quoten beim Lotto am Mittwoch	20
9. Vollsysteme beim Lotto am Samstag	22
9.1. Vollsystem 6 aus 7	23
9.2. Vollsystem 6 aus 8	28
9.3. Vollsystem 6 aus 9	30
9.4. Vollsystem 6 aus 10	31
9.5. Vollsystem 6 aus 11	33
9.6. Vollsystem 6 aus 12	34
9.7. Vollsystem 6 aus 13	34
9.8. Vollsystem 6 aus 14	35
9.9. Allgemeine Vollsysteme mit n Systemzahlen	36
9.10. Allgemeine Bemerkungen zu den Vollsystemen	40
10. Vollsysteme beim Lotto am Mittwoch	41
11. VEW-Systeme	42
12. Das vermeintliche Spiel gegen den Zufall	43
13. Kleinste und größte Zahl einer Gewinnreihe	45
14. Übereinstimmende Gewinnreihen in zwei Ausspielungen	49
14.1. Die Gewinnchance einer fest vorgegebenen Tippreihe bei zwei zeitlich fest vorgegebenen zukünftigen Ziehungen	50
14.2. Chance, daß die Gewinnreihen in zwei zeitlich vorgegebenen Ziehungen übereinstimmen	50
15. Chance benachbarter Zahlen	52
16. Die beliebtesten Tippreihen und Tippzahlen	57
16.1. Mustertipps	57

16.2.	Beliebtheit bereits ausgespielter Reihen	59
16.3.	Reihen mit Geburtstagszahlen	60
16.4.	Die Häufigkeiten der getippten Zahlen	64
17.	Vorschläge zur Quotenerhöhung	67
18.	Quotenproblem beim Mittwochs-Lotto	68
19.	Tippgemeinschaften - eine Alternative?	68

Kapitel 2: Auswahlwette 6 aus 45

1.	Spielregeln	71
2.	Untersuchung der einzelnen Tippreihen	73
2.1.	Anzahl der Tippmöglichkeiten und Anzahl der Gewinne	73
2.2.	Fiktive (theoretische) Quoten	77
3.	Vollsysteme	76

Kapitel 3: Fußballtoto 11er-Wette

1.	Spielregeln	79
2.	Gewinnchance mit einer Tippreihe	81
2.1.	Anzahl der möglichen Tippreihen	81
2.1.	Anzahl der Tippreihen in den einzelnen Gewinnklassen	81
2.2.	Fiktive Quoten	82
3.	Systemwetten	84

Kapitel 4: ODDSET-Kombiwette (Sportwette)

1.	Spielregeln	91
2.	Tippmöglichkeiten und Gewinnchancen eines Kombi-Tipps	92
2.1.	Tippmöglichkeiten	92
2.2.	Gewinnberechnung (Auszahlung)	93
2.3.	Spielquittung	94
2.4.	Beispiel	94
2.5.	Höchstgewinn	95
2.6.	Wertung der Spiele	95
2.7.	Festsetzung (Berechnung) der 3 Quoten eines Spiels	96
2.8.	Berechnung der Ausschüttungsquoten	98
2.9.	Berechnung der Gewinnchance eines Kombi-Tipps	100
3.	Systemwetten (Vollsysteme)	101
3.1.	Systemwette 3 aus 4	101
3.2.	Systemwette 3 aus 5	104
3.3.	Systemwette 3 aus 6	105
3.4.	Systemwette 4 aus 5	106

3.5.	Systemwette 4 aus 6	107
3.6.	Systemwette 5 aus 6	108
3.7.	Systemwette 5 aus 7	108
3.8.	Systemwette 6 aus 7	109
3.8.	Bemerkungen zu den zugelassenen Systemen	110

Kapitel 5: Lotterien Spiel 77 und Super 6

1.	Teilnahmebedingungen	111
2.	Spiel 77	112
3.	Super 6	116

Kapitel 6: GlücksSpirale

1.	Spielbedingungen	119
2.	Wochenziehung	120
3.	Prämienziehung	121
4.	Extraziehung	122

**Kapitel 7: Aktion Mensch-Lotterie
(bis März 2000: Aktion Sorgenkind-Lotterie)**

1.	Spielbedingungen	123
2.	Monatliche Hauptziehung	124
3.	Wöchentliche Prämienziehung	126
4.	Wöchentliche Superprämienziehung	126
5.	Aufteilung der monatlichen Gewinnsumme	128
6.	Sonderverlosung	128

Kapitel 8: ARD-Fernsehloterie „Die Goldene 1“

1.	Teilnahmebedingungen	129
2.	Hauptziehung	130
3.	Wochenziehung	132
4.	Quartalsauslosung	133
5.	Sondergewinne	134

Kapitel 9: Klassenlotterien

1.	Geschichte der Klassenlotterie	135
2.	Nordwestdeutsche Klassenlotterie NKL	136
3.	Süddeutsche Klassenlotterie SKL	140

Kapitel 10: Roulette

1.	Spielbedingungen	145
2.	Chancengleichheit aller Zahlen	146
3.	Einsatzmöglichkeiten	147
4.	Gewinnerwartung bei einem Einzelspiel	149
4.1.	Einsatz auf Plein (eine einzige Zahl)	149
4.2.	Einsatz auf Cheval (2 verbundene Nummern)	152
4.3.	Einsatz auf eine Transversale pleine (Querreihe von 3 Nummern)	153
4.4.	Einsatz auf ein Carré (4 Nummern im Rechteck)	153
4.5.	Einsatz auf Transversale simple (Querreihe von 6 Nummern) .	154
4.6.	Einsatz auf eine Einviertelchance (9 Zahlen)	154
4.7.	Einsatz auf eine Kolonne oder ein Dutzend (zwölf Zahlen) . .	155
4.8.	Einsatz auf einfache Chancen (18 Zahlen)	155
4.9.	Vergleich der Strategien	156
5.	Verdoppelungsstrategien ohne Höchsteinsatz	157
5.1.	Einsatz auf einfache Chance	158
5.2.	Einsatz auf eine Kolonne oder ein Dutzend (zwölf Zahlen) . .	161
5.3.	Einsatz auf eine Einviertelchance (9 Zahlen)	163
5.3.1.	Einsatzverdoppelung nach jedem Verlustspiel	163
5.3.2.	Einsatzverdoppelung nach jeweils 2 Verlustspielen	164
5.3.3.	Einsatzverdoppelung nach jeweils 3 Verlustspielen	165
5.4.	Einsatz auf eine Transversale simple (2 Transversalen)	166
5.4.1.	Einsatzverdoppelung nach jedem Verlustspiel	167
5.4.2.	Einsatzverdoppelung nach jeweils 2 Verlustspielen	168
5.4.3.	Einsatzverdoppelung nach jeweils 3 Verlustspielen	169
5.4.3.	Einsatzverdoppelung nach jeweils 4 Verlustspielen	170
5.5.	Einsatz auf ein Carré (4 Nummern im Viereck)	172
5.6.	Einsatz auf eine Transversale Plein (Querreihe von 3 Nummern)	174
5.7.	Einsatz auf Cheval (2 verbundene Nummern)	176
5.8.	Einsatz auf Plein (eine Zahl)	177
5.9.	Allgemeine Bemerkungen zu Verdoppelungsstrategien	177
6.	Verdoppelungsstrategien bei Höchsteinsatz	178
7.	Allgemeine Roulette- Strategien	181
8.	Allgemeine Bemerkungen zum Roulette	181
8.1.	Es gibt kein Spiel gegen den Zufall	181
8.2.	Es gibt Spiel gegen die Mitspieler oder gegen die Bank	182
8.3.	Möglicher Vorteil im Fall der Chancenungleichheit aller Zahlen	183

Kapitel 11: Steuerliche Behandlung von Spielgewinnen	185
--	-----