

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	v
Inhaltsverzeichnis	vii
1 Einführung	1
1.1 Personal Computing: Ein Überblick	1
1.2 Exkurs: Bits, Bytes und Interrupts	7
2 Hardware	15
2.1 Überblick	15
2.2 Prozessoren	15
2.3 Massenspeicher	17
2.4 Grafikkarten und Monitore	24
2.5 Schnittstellen	29
2.6 Drucker	31
2.7 Weitere Peripherie	38
2.8 Exkurs: PC-Aufbau	41
3 Betriebssysteme und Benutzeroberflächen	51
3.1 Überblick	51
3.2 MS-DOS 3.x	52
3.3 MS-DOS 4.0	59
3.4 OS/2	61
3.5 UNIX	65
3.6 GEM	67
3.7 WINDOWS	70
3.8 Exkurs: MS-DOS Vertiefung	72
4 Software zur Dokumentengestaltung	79
4.1 Überblick	79
4.2 Textgestaltung (WORDSTAR, T3, WORD)	79
4.2.1 Darstellung	79
4.2.2 Anwendungsbeispiel: "Ein Brief"	87
4.3 Pixelorientierte Bildgestaltung (GEM-PAINT, PC-PAINTBRUSH)	92
4.3.1 Darstellung	92
4.3.2 Anwendungsbeispiel: Diskettenstatistik	94

4.4 Objektorientierte Bildgestaltung	96
4.4.1 Darstellung	96
4.4.2 Anwendungsbeispiel: "Abbildung 2.12"	99
4.5 Datenorientierte Bildgestaltung (DECISION-GRAFICS, HARVARD GRAPHICS)	100
4.5.1 Darstellung	100
4.5.2 Anwendungsbeispiel: PC-Leistungsvergleich	104
4.6 Desktop Publishing (PAGEMAKER, VENTURA PUBLISHER)	107
4.6.1 Darstellung	107
4.6.2 Anwendungsbeispiel: "EBA-Infotext"	112
4.7 Exkurs: Bildverarbeitung	117
5 Allgemeine Standardsoftware	121
5.1 Überblick	121
5.2 Tabellenkalkulationsprogramme (MULTIPLAN, LOTUS 1-2-3)	121
5.2.1 Darstellung	121
5.2.2 Anwendungsbeispiel: Taxifahrer Schnell	133
5.3 Datenbanksysteme (dBASE III, dBASE IV)	136
5.3.1 Darstellung	136
5.3.2 Anwendungsbeispiel: Literatursystem	147
5.4 Integrierte Pakete (SYMPHONY, WORKS, FRAMEWORK)	149
5.4.1 Darstellung	149
5.4.2 Anwendungsbeispiel: Integrierte Bewerberverwaltung (IBV)	158
6 Spezielle Standardsoftware	161
6.1 Überblick	161
6.2 Projektmanagement (HARVARD TOTAL PROJECT MANAGER)	161
6.2.1 Darstellung	161
6.2.2 Anwendungsbeispiel: Einführung einer EDV-Anlage	167
6.3 Statistiksoftware (STATGRAPHICS)	169
6.3.1 Darstellung	169
6.3.2 Anwendungsbeispiel: Studentenbefragung	172
6.4 Lineare Optimierung (LINDO)	174
6.4.1 Darstellung	174
6.4.2 Anwendungsbeispiel: Tiefst AG	175
6.5 Stetige Systemsimulation (DYNAMO)	178
6.5.1 Darstellung	178
6.5.2 Anwendungsbeispiel: Personalbestandsanalyse	183
6.6 Diskrete Systemsimulation (SIMAN)	186
6.6.1 Darstellung	186

6.6.2 Anwendungsbeispiel: Speditionslogistik	189
6.7 Automatentheoretische Systemsimulation (AMTOS)	192
6.7.1 Darstellung	192
6.7.2 Anwendungsbeispiel: Ein Produktionsmodell	194
6.8 Expertensysteme-Grundform (PROLOG)	196
6.8.1 6.8.1 Darstellung	196
6.8.2 Anwendungsbeispiel: EURODAT	204
6.9 Expertensystem-Shells (1st-CLASS)	204
6.9.1 Darstellung	204
6.9.2 Anwendungsbeispiel: QUESTEX	210
7 Weitere Software	213
7.1 Überblick	213
7.2 Programmiersprachen	213
7.2.1 BASIC	213
7.2.2 COBOL	214
7.2.3 PASCAL	216
7.2.4 C	218
7.3 Utilities	220
7.3.1 Datenträger und Dateiutilities	220
7.3.2 Benutzerführungsprogramme	223
7.3.3 Anwenderutilities	225
7.3.4 Speicherresidente Utilities	227
8 PC-Verbindungen	229
8.1 Überblick	229
8.2 Lokale Netze (LAN)	230
8.2.1 Netzfunktionen	230
8.2.2 Netzbestandteile	233
8.2.3 Netzstrukturen (“Topologien”)	234
8.2.4 Netzprinzipien	236
8.2.5 Netzbefehlssprachen	238
8.3 Großrechneranbindung	244
8.4 Fernnetze (WAN)	247
8.4.1 Informationsvermittlung	250
8.4.2 Informationsdienste	251
8.5 Anwendungsbeispiel: WiWiNet der Universität Saarbrücken	254
8.6 Exkurs: Vertiefendes zur Vernetzung	259
8.6.1 Netztechnik	259
8.6.2 Netzzugriffe	262

8.6.3 Netzsichten	266
9 Personal Computing: Weitere Aspekte	271
9.1 Überblick	271
9.2 PC-Ergonomie	271
9.3 PC-Sicherheit	277
9.4 PC-Viren	279
9.5 PC Perspektiven	284
Literaturhinweise	287
Index	289