

# Inhaltsverzeichnis

0. Einleitung . . . . .	7
1. BASIC-Ausdrücke . . . . .	13
1.1 Konstanten . . . . .	13
1.1.1 Arithmetische Konstanten . . . . .	13
1.1.2 Zeichenkonstanten . . . . .	14
1.1.3 Systemkonstanten . . . . .	14
1.2 Variablen. . . . .	14
1.2.1 Arithmetische Variable . . . . .	14
1.2.2 Zeichenvariable . . . . .	15
1.2.3 Arithmetische Bereichsvariablen . . . . .	15
1.2.4 Zeichenbereichsvariablen . . . . .	15
1.3 Arithmetische Formeln. . . . .	16
2. Eingabe-Anweisungen . . . . .	18
2.1 INPUT-Anweisung . . . . .	18
2.2 MAT INPUT-Anweisung . . . . .	19
2.3 DATA-Anweisung . . . . .	21
2.4 READ-Anweisung . . . . .	21
2.5 MAT READ-Anweisung . . . . .	23
2.6 RESTORE-Anweisung . . . . .	24
2.7 GET-Anweisung . . . . .	25
2.8 MAT GET-Anweisung . . . . .	27
2.9 RESET-Anweisung . . . . .	28
2.10 CLOSE-Anweisung . . . . .	28
3. Ausgabe-Anweisungen . . . . .	30
3.1 PRINT-Anweisung . . . . .	30
3.2 PRINT USING-Anweisung . . . . .	34
3.3 MAT PRINT-Anweisung . . . . .	39
3.4 MAT PRINT USING-Anweisung . . . . .	40
3.5 PUT-Anweisung . . . . .	41
3.6 MAT PUT-Anweisung . . . . .	41
4. ERGIBT-Anweisungen . . . . .	43
4.1 LET-Anweisung . . . . .	43
4.2 Auflösung arithmetischer Formeln . . . . .	44
4.3 DEF-Anweisung . . . . .	45
4.4 Die Benutzung von Systemfunktionen . . . . .	47
4.5 MAT ERGIBT-Anweisung . . . . .	49
4.5.1 Matrix-Addition . . . . .	50
4.5.2 Einsermatrix . . . . .	50
4.5.3 Identitätsmatrix . . . . .	51
4.5.4 Matrix-Inversion . . . . .	51
4.5.5 Matrix-Multiplikation . . . . .	52
4.5.6 Skalare Matrix-Multiplikation . . . . .	53
4.5.7 Matrix-Subtraktion . . . . .	53
4.5.8 Transponieren einer Matrix . . . . .	54
4.5.9 Nullmatrix . . . . .	54
5. Schleifen-Steuerung-Anweisung	
5.1 FOR- und NEXT-Anweisung . . . . .	56
5.2 Schachtelung von FOR-Schleifen . . . . .	57

<b>6. Verzweigungs-Anweisungen</b> . . . . .	59
6.1 GO TO-Anweisung . . . . .	59
6.2 Computed GO TO-Anweisung . . . . .	59
6.3 IF-Anweisung . . . . .	60
<b>7. Das Definieren von Bereichen</b> . . . . .	62
7.1 DIM-Anweisung . . . . .	62
<b>8. Kommentierung eines Programmes</b> . . . . .	63
8.1 REM-Anweisung . . . . .	63
<b>9. Hinzufügen von Programmsegmenten</b> . . . . .	65
9.1 GOSUB- und RETURN-Anweisung . . . . .	65
<b>10. Stoppen der Programmausführung</b> . . . . .	66
10.1 END-Anweisung . . . . .	66
10.2 STOP-Anweisung . . . . .	66
10.3 PAUSE-Anweisung . . . . .	67
<b>11. Verbindung von Hauptprogrammen</b> . . . . .	68
11.1 COM-Anweisung . . . . .	68
11.2 PICK-Anweisung . . . . .	70
<b>12. Anhang</b> . . . . .	71
12.1 Zusammenfassung der BASIC-Anweisungen . . . . .	71
12.2 Übersicht der Systemfunktionen . . . . .	77
12.3 Übersicht der BASIC-Ausdrücke . . . . .	81
12.4 System-Konstanten . . . . .	81
12.5 Arithmetische Operatoren . . . . .	82
12.6 Syntax-Symbole . . . . .	82
12.7 Ausgetestete Programmierbeispiele . . . . .	83
12.8 Aufgaben zum Selbstlösen . . . . .	95
<b>Stichwortverzeichnis</b> . . . . .	111