

Inhaltsverzeichnis

0. Einleitung	7
1. BASIC-Ausdrücke	13
1.1 Konstanten	13
1.1.1 Arithmetische Konstanten	13
1.1.2 Zeichenkonstanten	14
1.1.3 Systemkonstanten	14
1.2 Variablen	14
1.2.1 Arithmetische Variable	14
1.2.2 Zeichenvariable	15
1.2.3 Arithmetische Bereichsvariablen	15
1.2.4 Zeichenbereichsvariablen	15
1.3 Arithmetische Formeln	16
2. Eingabe-Anweisungen	18
2.1 INPUT-Anweisung	18
2.2 MAT INPUT-Anweisung	19
2.3 DATA-Anweisung	21
2.4 READ-Anweisung	21
2.5 MAT READ-Anweisung	23
2.6 RESTORE-Anweisung	24
2.7 GET-Anweisung	25
2.8 MAT GET-Anweisung	27
2.9 RESET-Anweisung	28
2.10 CLOSE-Anweisung	28
3. Ausgabe-Anweisungen	30
3.1 PRINT-Anweisung	30
3.2 PRINT USING-Anweisung	34
3.3 MAT PRINT-Anweisung	39
3.4 MAT PRINT USING-Anweisung	40
3.5 PUT-Anweisung	41
3.6 MAT PUT-Anweisung	41
4. ERGIBT-Anweisungen	43
4.1 LET-Anweisung	43
4.2 Auflösung arithmetischer Formeln	44
4.3 DEF-Anweisung	45
4.4 Die Benutzung von Systemfunktionen	47
4.5 MAT ERGIBT-Anweisung	49
4.5.1 Matrix-Addition	50
4.5.2 Einsermatrix	50
4.5.3 Identitätsmatrix	51
4.5.4 Matrix-Inversion	51
4.5.5 Matrix-Multiplikation	52
4.5.6 Skalare Matrix-Multiplikation	53
4.5.7 Matrix-Subtraktion	53
4.5.8 Transponieren einer Matrix	54
4.5.9 Nullmatrix	54
5. Schleifen-Steuerung-Anweisung	
5.1 FOR- und NEXT-Anweisung	56
5.2 Schachtelung von FOR-Schleifen	57

6. Verzweigungs-Anweisungen	59
6.1 GO TO-Anweisung	59
6.2 Computed GO TO-Anweisung	59
6.3 IF-Anweisung	60
7. Das Definieren von Bereichen	62
7.1 DIM-Anweisung	62
8. Kommentierung eines Programmes	63
8.1 REM-Anweisung	63
9. Hinzufügen von Programmsegmenten	65
9.1 GOSUB- und RETURN-Anweisung	65
10. Stoppen der Programmausführung	66
10.1 END-Anweisung	66
10.2 STOP-Anweisung	66
10.3 PAUSE-Anweisung	67
11. Verbindung von Hauptprogrammen	68
11.1 COM-Anweisung	68
11.2 PICK-Anweisung	70
12. Anhang	71
12.1 Zusammenfassung der BASIC-Anweisungen	71
12.2 Übersicht der Systemfunktionen	77
12.3 Übersicht der BASIC-Ausdrücke	81
12.4 System-Konstanten	81
12.5 Arithmetische Operatoren	82
12.6 Syntax-Symbole	82
12.7 Ausgetestete Programmierbeispiele	83
12.8 Aufgaben zum Selbstlösen	95
Stichwortverzeichnis	111