

Vorwort zur 2. überarbeiteten Auflage

Seit Erstellung der ersten Auflage unseres Buchs hat der Bereich Augmented Reality eine sprunghafte Entwicklung erlebt. Sowohl technologisch als auch anwendungsspezifisch erfolgten viele Neuerungen. Während 2010 die Erkennung von Texturmarkern noch auf 5 – 10 Marker pro Anwendung begrenzt war, ist die Erkennung in den letzten Jahren fast beliebig geworden. Die Möglichkeit der Erkennung eines Markers aus einer Grundgesamtheit von 1 Million Texturmarker innerhalb von drei Sekunden veranschaulicht dies deutlich.

Im Rahmen dieser überarbeiteten zweiten Auflage nehmen wir aktuelle Trends im Bereich Augmented Reality auf; gleichzeitig ist es ein integratives Lehr- und Praxisbuch, das zentrale Facetten von Produkt und Markt aufzeigt.

Technologische Neuerungen wie Augmented Reality aus der Cloud oder die Implementierung von AR Funktionalitäten in Mobiltelefon-Chips werden den seit vielen Jahren angekündigten Durchbruch von Augmented Reality deutlich beschleunigen.

Ohne die Unterstützung von Thomas Janku mit technischem Wissen oder aber Support bei der Graphikerstellung und -bearbeitung wäre eine zweite Auflage in dieser Form nicht möglich gewesen.

Ein herzliches Dankeschön geht an alle Korrekturleser.

Mainz, im März 2014

Anett Mehler-Bicher & Lothar Steiger

