

Autoren

Acevedo, Cristián



Cristián Acevedo studierte Design mit einem Schwerpunkt im Kommunikationsdesign an der Universidad Tecnológica Metropolitana in Santiago, Chile. Er arbeitete als Designer, Illustrator und Art Director und machte schließlich seinen Master im Fach elektronische Medien an der Hochschule der Medien in Stuttgart. Im Anschluss war er im Bereich User-Centered Design als Interaction und User Experience Designer tätig. Seit 2013 arbeitet er als Senior Designer bei Phoenix Design in den Bereichen Automotive, Consumer Electronics, Smart Products, Film und Animation.

Ammermüller, Sebastian



Sebastian Ammermüller arbeitet als Informationsarchitekt und UX-Berater bei der Micromata GmbH in Kassel. Schwerpunkte sind die strategische Produktentwicklung, konzeptionelle Ausgestaltung und Evaluation digitaler Anwendungen sowie die Kommunikationsberatung in den Bereichen Automotive, Logistik, Healthcare, Statistics und Mobile Application Design.

Archipovas, Saulius



Saulius Archipovas studierte Digitale Medien B.Sc sowie Informatik M.Sc. mit Schwerpunkt Interaktion sowie Digitale Medien, wo er breites Wissen unter anderem in Interaktionsdesign, Software und Usability Engineering, erwarb. In seiner Abschlussarbeit setzte er sich mit der visuellen Programmierung von MR-Sequenzen auseinander und verfolgt diese Thematik auch bei seiner Arbeit im Fraunhofer Mevis Institut in Bremen.

Beck, Astrid



Astrid Beck hat in Berlin Informatik und in Los Angeles Computer Science studiert. In Stuttgart war sie beim Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft und Organisation tätig, bis sie sich 1994 mit GUI Design selbstständig machte. Seit 2004 hat Astrid Beck zudem eine Professur für Mensch-Maschine-Schnittstellen an der Hochschule Esslingen. Ihre Beratungs- und Lehrschwerpunkte sind die Konzeption von Benutzungsoberflächen, Usability und User Experience. Ihre Kunden sind u.a. Banken (ING-DiBa, LBBW, Dresdner Bank, Deutsche Bank) und große Unternehmen (Bosch, Daimler AG, Carl Zeiss, Deutsche Post AG). Sie ist Expertin im Normenausschuss NAE Ergonomie bei der DIN sowie Mitglied bei SENS. Seit April 2011 leitet Sie gemeinsam mit Anja Wipfler den Arbeitskreis Nachwuchsförderung der German UPA.

Behrenbruch, Kay



Kay Behrenbruch studierte Industrieanthropologie an der Christian-Albrechts-Universität Kiel, arbeitete als wissenschaftlicher Mitarbeiter an der Universität Kassel im Forschungsprojekt VENUS und engagierte sich im Bereich Produktergonomie in Forschung und Lehre, u.a. als Lehrbeauftragter an der Fachhochschule Kiel. Parallel führt er seit 2006 Beratungen für eine ergonomische Produktgestaltung durch und gründete 2011 die Firma Humanergonomics, die er als Geschäftsführer leitet. Er ist aktives Mitglied im Normenausschuss Ergonomie des Deutschen Instituts für Normung, im Ausschuss VDI/VDE-GMA FA 5.31 Nutzergerechte Gestaltung von Maschinenbediensystemen (3850) sowie im Arbeitskreis Qualitätsstandards der German UPA.

Bonhag, Wolfgang



Seit 25 Jahren ist er in der Software-Entwicklung bei DATEV eG im Bereich Business-Software tätig. Er ist Berater für User Interface Design mit Microsoft-Technologien. Sein Arbeitsschwerpunkt ist das Interaktionsdesign der Programme sowie die Evaluation, Prüfung und Bewertung der Qualität von Bedienoberflächen.

Brade, Dr. Marius



Marius Brade arbeitet und forscht seit 2010 im Schnittgebiet von Interaktionsdesign, Informatik und Kognitionspsychologie. Die „Begreifbare“ Interaktion von Gedanken als Objekte mit welchen in Computersystemen interagiert werden kann, begeistert ihn seit seinem Studium der Medieninformatik an der TU Dresden. Er promovierte im Rahmen einer Industriepromotion an der Technischen Universität Dresden in Kooperation mit SAP Research. In seiner Doktorarbeit erforschte er Visualisierungsmethoden zum Sammeln und Strukturieren von Informationen, die zu neuartigen und innovativen Bedienkonzepten im Bereich der Wissensmodellierung führten. (mehr Infos unter: <http://www.visualsemsemaking.info>).



Burghart, Andreas

Andreas Burghart studierte Interaktionsgestaltung an der HfG Schwäbisch Gmünd. Im Rahmen seiner Bachelorarbeit befasste er sich mit Konzepten für den sinnvollen Einsatz von digitalen Medien innerhalb des deutschen Notrufsystems. Andreas arbeitet an der Schnittstelle zwischen Usability Engineering und Visual Design.



Diefenbach, Sarah

Sarah Diefenbach ist Professorin für Wirtschaftspsychologie an der Ludwig-Maximilians-Universität München. Schwerpunkte ihrer Forschung sind das Konsumentenerlebens und die Gestaltung interaktiver Produkte unter psychologischen Gesichtspunkten. Vor dem Ruf an die LMU war sie in interdisziplinären Arbeitsgruppen (Gestaltung, Psychologie) an der Folkwang Universität Essen und der Universität Koblenz-Landau tätig.



Ecker, Martin

Martin Ecker ist seit 2012 Software Engineer mit dem Schwerpunkt Soft- und Hardware Prototyping bei der User Interface Design GmbH (UID) in Ludwigsburg. Im Rahmen von Kunden- und Forschungsprojekten experimentiert der Informationsdesigner mit Technologie und macht Interaktionskonzepte mit neuartigen Objekten erfahrbar.

Endemann, Oliver



Oliver studierte Produkt-Design mit dem Schwerpunkt Industrie-Design an der Universität Kassel. Selbstständige Software- und UI-Entwicklung ab 2000. Von 1998 -2003 wissenschaftlicher Mitarbeiter an der Universität Kassel (Produkt-Design). Seit 2009 bei chilli mind GmbH in Kassel als Senior UI-Designer und UX-Manager tätig. Der Fokus seiner Arbeit liegt auf der konzeptionellen und nutzerzentrierten Entwicklung, Gestaltung und Evaluation von User-Interfaces digitaler Produkte im Bereich industrieller und technischer Anwendungen wie Gerätesteueringen, Portallösungen und mobile Applikationen.

Endmann, Anja



Anja Endmann, Diplom-Kommunikationspsychologin, arbeitet als Senior UX Researcher bei der itCampus GmbH. Ihr Aufgabenspektrum umfasst die Bereiche User Research, Evaluation von Softwarelösungen, Agile & User Experience, Projektmanagement, Coaching und Trainings. Seit 2012 arbeitet Sie als Dozentin, u.a. an der HTWK Leipzig und der HTW Dresden. In der German UPA engagiert sie sich seit 2012 im Arbeitskreis User Research und wurde 2014 zum Fachvorstand gewählt.

Engler, Michael



Michael Engler beschäftigt sich seit elf Jahren mit dem Thema Usability. Er ist Mitglied im Arbeitskreis Qualitätsstandards der German UPA und im Normungsgremium zur IEC 62366 – DKE/UK 811.4 Ergonomie, Gebrauchstauglichkeit, Gebrauchsanweisung sowie im Fachausschuss „Software-Qualität in der Medizintechnik“ und im Richtlinienausschuss „Medical SPICE“ des Verbands Deutscher Ingenieure. Als freier Berater hat er zahlreiche Projekte zum Thema Gebrauchstauglichkeit für Medizinprodukte durchgeführt. Er schult, berät und coacht Unternehmen der Medizintechnikbranche zu den Themen Requirements- und Usability-Engineering.



Feindt, Doreen

Sie ist Diplom Wirtschaftspsychologin (FH) mit dem Schwerpunkt Arbeits- und Ingenieurpsychologie. Seit 2004 arbeitet sie im User Experience Team von GfK in Hamburg. Als Senior Consultant leitet sie dort zahlreiche qualitative User Experience Projekte, die inhaltlich von Konzepttests und Rapid Prototyping über Akzeptanztests bis hin zu multi-nationalen Studien reichen. Ihr besonderes Interesse gilt den digitalen Produkten der Finanzbranche, für die sie als Account Manager im Bereich User Experience bei GfK mitverantwortlich ist.



Feustel, Sven

Sven Feustel studierte Industrial Design an der Fachhochschule Design&Medien Hannover. Parallel arbeitete er 3 Jahre bei BOSCH Telekom im Mobile Phone Bereich. Anschließend arbeitete er ein halbes Jahr bei Isao Hosoe Design in Mailand und konzipierte dort überwiegend Nutzungsszenarien für Flugzeuginterieurs. Seit 2001 arbeitet er bei Phoenix Design in Stuttgart und leitet seit mehreren Jahren das Produkt Design Team. Der Schwerpunkt liegt in der Konzeption und der Kreation von markentypischen und nutzerzentrierten Produktstrategien.



Fichte, Ludwig

Ludwig Fichte arbeitet als Senior User Experience Researcher bei der SAP SE. Seine Arbeitsschwerpunkte liegen zum einen darin, Entwicklungsteams bei der Erhebung, Auswertung und Umsetzung von Benutzungsanforderungen zu beraten und zu unterstützen. Weiterhin trägt er als interner UX-Trainer dazu bei, Methodenwissen und praktische Erfahrungen in Schulungen an weltweite Teams zu vermitteln. Vor seiner Tätigkeit bei SAP arbeitete er für die Fahrzeugsystemdaten GmbH als Usability Engineer. Hier verfasste er auch seine Diplomarbeit zum Thema nutzungszentrierte Konzeption und Evaluation einer Datenerfassungssoftware für mobile Kontexte. Ludwig studierte Kommunikationspsychologie an der Hochschule Zittau/Görlitz mit Schwerpunkt auf Psychologie der MMI.

Fischer, Holger



Holger Fischer studierte Medieninformatik an der FH Köln und arbeitet seit 2010 als wissenschaftlicher Mitarbeiter an der Universität Paderborn. Dort war er zunächst im C-LAB tätig, bevor er 2013 ins s-lab – Software Quality Lab wechselte. Als Usability Consultant unterstützt er die Ein- und Durchführung von Human-Centered Design Aktivitäten in Softwareentwicklungsprozesse und thematisiert dies auch als Lehrbeauftragter an der FH Köln. Seine Forschung fokussiert die Integration von Usability Engineering und modellgetriebener Softwareentwicklung. In der German UPA ist er seit 2010 im AK Qualitätsstandards engagiert und wurde 2014 zum Vize-Präsidenten gewählt.

Flechtner, Rahel



Rahel Flechtner studierte Industrial Design an der Hochschule Magdeburg-Stendal. Während des Studiums absolvierte sie Praktika bei Phoenix Design in Stuttgart und den Telekom Innovation Laboratories in Berlin und ist jetzt bei Phoenix Design als User Experience Designerin tätig. Sie arbeitet in den Bereichen Smart Home, Consumer Electronics und Unternehmenssoftware.

Fröhner, Moritz



Moritz Fröhner schreibt seit 1998 leidenschaftlich HTML und arbeitet bei der Micromata GmbH als Informationsarchitekt und UX-Berater mit Schwerpunkt auf Konzeption digitaler Dienstleistungen und Usability Evaluation in den Bereichen Automotive, Logistik und Transport, Rohstoffgewinnung und Medizintechnik.

Geis, Thomas



Thomas Geis ist seit 1993 im Arbeitsgebiet Usability Engineering tätig und seit 2003 Geschäftsführer der ProContext Consulting GmbH, einem Beratungshaus, das auf Requirements Engineering aus Nutzersicht, Produktmanagement und Standardisierung im Usability Engineering spezialisiert ist. Er hat zahlreiche Anforderungsanalysen aus Nutzersicht, Interaktionsdesignprojekte und Usability-Tests sowie Schulungen für Software-Entwicklungsteams durchgeführt. Er verfügt über profundes Wissen im Bereich Usability Engineering und in der konsequenten Umsetzung theoretischer Ansätze in die Praxis. Er leitet den DIN-Ausschuss „Benutzungsschnittstellen“ und den ISO-Ausschuss „Common Industry Formats for usability-related information“, kurz CIF.



Gerstheimer, Oliver

Oliver ist seit über 15 Jahren passionierter Fährtenucher & Evangelist für die Praxis des „Design Acting“ und bessere „Digitale Produkte & Services von Morgen“. 2001 gründete er die chilli mind GmbH – ein verflixt scharfer Think Tank für digitale Innovation, UX-Design, Business Model Generation und Informationsarchitektur. Er ist regelmäßiger Speaker und Publizist auf internationalen Innovations- & Design-Bühnen und war 14 Semester Fachdozent an deutschen und schweizerischen Designhochschulen. Oliver studierte Produktdesign sowie Technologie- & Innovationsmanagement.



Gruchmann, Torsten

Torsten Gruchmann erlangte sein Diplom 1995 im Fachbereich Physikalische Technik an der Fachhochschule Münster. Nach einem Jahr in der Medizintechnik-Abteilung eines Krankenhauses war er für die praktische Ausbildung der Studenten des Studienganges Biomedizinische Technik an der FH Münster zuständig. Darüber hinaus baute er während dieser Zeit das Zentrum für Gebrauchstauglichkeit und Medizintechnik an der FH Münster auf. 2001 gründete er die Use-Lab GmbH als unabhängiges Beratungsunternehmen. Seitdem ist es ein Schwerpunkt seiner Arbeit, die Bedürfnisse von Nutzern zu verstehen und daraus Produktspezifikationen und Produktkonzepte abzuleiten.



Hatscher, Michael „Mitch“

Calendar UX Lead und Senior User Experience Designer, Google. Bei Google seit 2007 mit Tätigkeit auf Calendar, Datenschutz-Produkten, YouTube, Gmail, Maps. 2005-07 Senior User Interface Manager bei AOL Deutschland, 2001-05 User Interface Designer bei der SAP AG und SAP Deutschland. 2000 Psychologie-Diplom über „Joy of use – Determinanten der Freude bei der Softwarenutzung“.



Heidmann, Prof. Dr. Frank

Frank ist seit 2005 Professor für das Themenfeld „Design of Software Interfaces“ im Studiengang Interfacedesign an der Fachhochschule Potsdam. Seine Interessen in Forschung und Lehre umfassen neben der Gestaltung und Evaluation von Benutzungsschnittstellen, die Visualisierung raumbezogener Daten (Geovisualisierung), Smart Cities und Green IT sowie die Frage wie Informations- und Kommunikationstechnologien individuelle Einstellungs- und Verhaltensänderungen hinsichtlich nachhaltiger Lebensstile fördern können.



Held, Theo

Dr. Theo Held studierte Psychologie an der Universität Regensburg (Schwerpunkt: experimentelle Wahrnehmungspsychologie). Nach der Promotion (Universität Heidelberg) war er in Forschung und Lehre an den Universitäten Heidelberg, Graz und Halle/Saale tätig. Seine hauptsächlichen Forschungsinteressen liegen in den Bereichen Wahrnehmung und Wissensrepräsentation, sowie der Evaluation von Softwareprodukten. Seit 2001 gehört er dem User Experience Team der SAP an. Bis Ende 2010 war er für eine Reihe zentraler Designkonzepte der SAP Customer Relationship Management Lösung verantwortlich. Seit 2011 ist er als User Experience Research Expert für die Entwicklung von Evaluationsmethoden zuständig.



Helmreich, Kristina

Kristina Helmreich ist bei DATEV eG als UX-Designerin für die Produktentwicklung tätig. Neben den Themenschwerpunkten Ergonomie und User Centered Design erarbeitet sie im Rahmen der unternehmensweiten Designstrategie die Komponenten für das User Interface Design.



Hemke, Felix

Felix Hemke ist Mitarbeiter im Forschungsvorhaben "KOMET – Kompetenzzentrum für die Etablierung von Usability in KMU und Schaffung von nutzerzentrierten Vorgehensmodellen" an der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW).



Henß, Sarah

Sarah studierte Produktdesign mit Schwerpunkt Systemdesign an der Universität und Kunsthochschule Kassel. Seit 2012 ist sie bei chilli mind als Senior-Design-Consultant (UXQB zertifiziert) und verantwortet als Cross-Media-Konzepter und Projektleiter die Entwicklung von neuen, benutzerfreundlichen Formaten und User-Interfaces. Sarah ist zudem seit 2013 Autor und aktives Mitglied im UPA-Arbeitskreis Usability in der Medizintechnik.



Hess, Steffen

Steffen Hess ist User-Experience-Teamleiter am Fraunhofer IESE; seit 5 Jahren in den Schwerpunkten Anforderungserhebung, UX-Evaluation, UX-Konzeption und Projektmanagement mit Schwerpunkt Mobile UX tätig.



Hintz, Stefan

Stefan Hintz ist seit 2015 mit dem Schwerpunkt Soft- und Hardware-Prototypen bei der User Interface Design GmbH (UID) in Berlin tätig. Er studiert seit 2011 Interface Design (BA) an der Fachhochschule Potsdam.



Hopf, Prof. Dr. Hans-Georg

Gründer und wissenschaftlicher Leiter des UEC. Arbeitsgebiet Softwareentwicklung und -qualität seit 1989. Arbeitsschwerpunkte: Human Centered Software Engineering, Usability Engineering, Requirements Engineering und Softwaremetriken.



Hühne, Knut

Knut Hühne ist Mitarbeiter im Forschungsvorhaben "KOMET – Kompetenzzentrum für die Etablierung von Usability in KMU und Schaffung von nutzerzentrierten Vorgehensmodellen" an der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW).



Hülsmann, Adrian

Adrian Hülsmann ist wissenschaftlicher Mitarbeiter in der Fachgruppe Mensch-Computer-Interaktion der Universität Paderborn. Seine Forschungen konzentrieren sich u.a. auf die Entwicklung kooperativer Systeme mit interaktiven Displays.



Hußlein, Steffi

Steffi Hußlein ist Professorin für Interaction Design an der HS Magdeburg-Stendal am Institut Industrial Design. Sie lehrt "Interactive Systems & Products" im MA Interaction Design und BA Industrial Design. Ihre Schwerpunkte sind Behavior & Physical Interaction Design, Information Visualization und -Architecture, UXD und Usability in Kombination von Soft- und Hardware. Davor war sie Vertretungsprofessorin für Interface Design an der HS Anhalt in Dessau im Bauhaus. Als Research Assistant im Interface Design und Informationswissenschaften hat sie das Forschungslabor IDL/Interaction Design Lab an der FH Potsdam etabliert. Als Designerin war sie u.a. tätig für Meta Design (Corporate Design & Informations- und Leitsysteme), bvm (Game Design), Telekom Labs (Research) und Icon Mobile (Mobile Design). Sie studierte an der Universität der Künste in Berlin Industriedesign mit dem Schwerpunkt Interaktive Systeme in der Klasse ID5. Unter anderem in Barcelona und Hildesheim Industrial Design. In China lehrte sie an der CDK/Academy of Arts und am Leeds College of Art, UK.



Immich, Thomas

Thomas Immich ist Mitbegründer und Geschäftsführer der Centigrade GmbH und leitet dort den Bereich User Experience. Seit vielen Jahren beschäftigt er sich mit nutzer-zentrierten User Interface Design Methoden im Hinblick auf deren technische Umsetzbarkeit und Werkzeugunterstützung. Er betreute zahlreiche Kundenprojekte namhafter Industrieunternehmen wie z.B. TRUMPF Werkzeugmaschinen und berät in seiner Funktion als Projektleiter und Trainer agile Softwareentwicklungsteams bezüglich der ästhetischen und konzeptionellen Optimierung von User Interfaces, vor allem im .NET Umfeld.



Jendryschik, Michael

Michael Jendryschik leitet seit 2008 den Bereich Usability Engineering bei der itemis AG. Er ist Diplom-Informatiker, zertifizierter Usability Engineer (Fraunhofer FIT, CPUX-F) und Spezialist für die Konzeption und Entwicklung von Software und Webseiten mit hoher Usability. Für seine Arbeits- und Interessenschwerpunkte Usability und Webstands engagiert er sich als Autor und Speaker, ist Mitglied der Webkrauts und Leiter der Regionalgruppe Metropole Ruhr der German UPA.



Kaase, Florian

Florian Kasse, Konzepter und Usability-Consultant, ist seit 2011 bei artop in Usability/UX-Projekten tätig. Dort ist er mit seinem Hintergrund als Informatiker und Anwendungsentwickler Teil des interdisziplinären Teams. Seine Tätigkeitsschwerpunkte sind die Analyse und Spezifikation von Anforderungen an interaktive Produkte und Services, die Konzeption von Benutzungsschnittstellen und die Entwicklung von Mockups/Prototypen sowie dem Einsatz von Experten-Evaluationsverfahren. Sein Ansatz: Im Projektkontext das beste Vorgehen für eine erfolgreiche Analyse oder Konzeption finden, um mit dem Auftraggeber gemeinsam Produkte und Services mit positiver User Experience und hoher Usability zu entwickeln.



Kauer, Dr. Michaela

Michaela Kauer studierte Psychologie an der Technischen Universität Darmstadt. Nach ihrem Abschluss 2008 wechselte sie an das Institut für Arbeitswissenschaft (IAD) der TU Darmstadt, wo sie seit 2010 für den Bereich Usability zuständig ist. Nach dem Abschluss ihrer Promotion zu Technikakzeptanz im September 2012 leitete sie die Forschungsgruppe Produktergonomie am IAD. Inhaltlich liegt ihr Forschungsschwerpunkt auf Fragen der Akzeptanz und Usability von technischen Lösungen. Seit Ende 2012 leitet sie das Unternehmen Custom Interactions mit dem sie Firmen bei der menschenzentrierten Gestaltung ihrer Produkte unterstützt.

Kenaar, Sabrin



Sabrin Kenaar ist seit 2015 Studentin des Masterstudiengangs Medieninformatik an der Universität Regensburg und ist nebenbei seit 2014 als Werkstudentin im Bereich des Usability Engineerings bei der Firma car-i-solutions in Regensburg tätig. Während ihres vorangegangenen Bachelorstudiums der Medieninformatik und Medienwissenschaft entwickelte sie ihr Interesse für die Bereiche des Usability Engineerings und des User Experience Designs. Anhand verschiedener universitärer Projektarbeiten, die in Kooperation mit externen Firmen entstanden, konnte sie erste praktische Kenntnisse in den genannten Interessensbereichen erwerben. Diese konnten im Rahmen ihrer abschließenden Bachelorarbeit – mit dem Schwerpunkt Usability Engineering – erweitert und vertieft werden.

Kessner, Daniela



Daniela Keßner, Diplom-Psychologin, ist Senior UX Designer bei der itCampus GmbH. Ihr Aufgabenbereich umfasst den User Research, das Interaktionsdesign und die Evaluation von Software und Webanwendungen. Frühere berufliche Stationen waren die Kompetenzinitiative Usability an der TU Berlin, wo sie mittelständische Unternehmen bei der Usability-Optimierung ihrer Produkten unterstützte, sowie die Siemens AG, wo sie als Usability Expertin an der Entwicklung eines Krankenhaus-Informationssystems beteiligt war.

Kiefer, Felix



Arbeitet als User-Experience-Engineer für John Deere (ETIC). Seit mehr als 5 Jahren beschäftigt er sich mit dem Thema Mobile UX. Dabei erstrecken sich die Tätigkeiten von der Anforderungserhebung, über Konzeption und Design bis hin zur eigentlichen Entwicklung von mobilen Applikationen.

Kim, Kathrin



Kathrin Kim arbeitet als User Experience Consultant bei der User Interface Design GmbH (UID). Zu den Schwerpunkten der Diplom-Sozialwissenschaftlerin zählen User Research, User Experience Consulting, Interaction Design und UI-Dokumentation.



Kittmann, Ralf

Ralf Kittmann ist Senior Produktdesigner und blickt auf fünf Jahre Berufserfahrung zurück: Mit Projekten aus dem Bereich Sanitär, Licht und Beleuchtung, Möbel und Medizintechnik deckt er ein breites Spektrum an innovativem Design ab, das seine Expertise im Bereich nachhaltiges Design bestens ergänzt.



Klein, Peter

Dr. Peter Klein ist als Head of Research für die User Interface Design GmbH (UID) tätig. Er koordiniert sämtliche Forschungsprojekte und setzt Forschungsarbeiten in marktgerechte Dienstleistungen um. Der Diplom-Informatiker lehrte an der Hochschule Reutlingen und der Hochschule der Medien (HdM) in Stuttgart und publizierte zum Thema Ambient Assisted Living (AAL), Service-Robotik in der Pflege sowie zur Visualisierung von großen Datenmengen.



Kluge, Oliver

Oliver Kluge hat Elektro- und Informationstechnik an der TU München studiert. Nach dem Studium arbeitete er viele Jahre als Software-Ingenieur in der Anwendungsentwicklung. Seit 2008 beschäftigt er sich als Usability Engineer mit Fragen zur Gebrauchstauglichkeit von Anwendungen und Produkten bei der Versicherungskammer Bayern (VKB). Er verantwortet alle Usability Engineering Aktivitäten für die Anwendungen, die den Vertriebspartnern der VKB am Point of Sale zur Verfügung gestellt werden.



Köbler, Felix Dr.

Nach seiner Promotion an der Fakultät für Informatik der Technischen Universität München (TUM) ist Dr. Felix Köbler in den Bereichen User Experience Design und strategische Beratung sowie im Business Development bei der FELD M GmbH und als selbständiger Berater tätig. Zudem berät er nationale wie internationale Startups. Seine Forschungsinteressen fokussieren sich auf Gamification, Persuasive Technologies sowie Ubiquitous und Mobile Computing mit einem starken Fokus auf Human-Computer Interaction.



Kolb, Nina

Nina Kolb studierte Psychologie an der Technischen Universität Darmstadt. Seit April 2015 ist sie dort am Institut für Psychologie als wissenschaftliche Mitarbeiterin in der Forschungsgruppe für Arbeits- und Ingenieurpsychologie tätig. Ihre Forschungsinteressen liegen im Bereich der Mensch-Maschine-Interaktion, wie der Erfassung von User Experience mithilfe psychophysiologischer Methoden sowie dem Umgang von Nutzern mit sicherheitskritischen Technologien.



Koller, Franz

Franz Koller ist Managing Director bei der User Interface Design GmbH. Er ist seit den 80er Jahren im Bereich Usability und User Experience tätig. Er war Mitinitiator und Editor der DIN EN ISO 14915 zu Software-Ergonomie von Multimedia und hat umfangreiche Erfahrungen in UX-Projekten im industriellen Kontext gesammelt.



Köppen, Jan

Jan Köppen ist Interaction Designer bei der User Interface Design GmbH (UID). Zu den Schwerpunkten des diplomierten Media System Designer gehören die Konzeption von Produkten, Touchscreen-Interfaces und die Gestaltung für ökologisches und gesundheitsbewusstes Verhalten.



Kortekaas, Reinier

Dr. Reinier Kortekaas arbeitet bei Siemens Healthcare GmbH in der Entwicklung von Röntgensystemen für die Angiographie, d.h. die Untersuchung und Behandlung von Gefäßen. Sein Schwerpunkt ist dabei die User Experience. Vor seiner Tätigkeit in der Angiographie arbeitete er mehrere Jahren als Produktmanager mit starkem Fokus auf Usability bei Siemens Hörgeräte. Reinier studierte Informatik kombiniert mit Sprachwissenschaften in Amsterdam, hat in der Psychoakustik in Eindhoven promoviert, und war 2 Jahre als PostDoc in den USA tätig. Reinier interessiert sich stark für die Methodik der UX.



Kropp, Edna

Edna Kropp ist Usability Beraterin bei der akquinet AG in Berlin. Ein weiterer Schwerpunkt ihrer Arbeit ist die Integration des Human-Centered Design Ansatzes in den Softwareentwicklungsprozess. Sie ist im Organisationsteam des World Usability Day Berlin und Mitglied der German UPA sowie der Gesellschaft für Informatik.



Krüger, Cord

Cord Krüger ist Produktmanager Blended Learning bei der Bibliomed Medizinische Verlagsgesellschaft mbH. Er studierte an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz Publizistik, Filmwissenschaft, Politikwissenschaft und an der Hochschule Karlsruhe Technische Dokumentation. Fokus seiner Expertise im Projekt sind das Overall-Management, das Portfoliomanagement, die Dienstleistungsauswahl sowie die Gestaltung der LMS-Online-Plattform und die redaktionelle Prozessgestaltung im Bereich Blended Learning der neuen eLearning-Formate bei Bibliomed.



Kuhn, Jasmin

Jasmin Kuhn hat durch ihr Informatik-Studium mit dem Schwerpunkt auf dem Bereich Mensch-Maschine-Wechselwirkung viele Einblicke in die Gestaltung und Evaluation von Anwendungen sowie einen tiefen Einblick in die Bereiche des User Experience und Usability bekommen. Sie war seit 2012 in verschiedenen Firmen im Bereich Usability aktiv beschäftigt und arbeitet seit 2014 bei der itemis AG als Usability Engineer. Hier hat sie unter anderem in verschiedenen Projekten die Gebrauchstauglichkeit von Anwendungen bewertet und entsprechende Verbesserungsvorschläge erarbeitet.



Kumar, Janaki

Janaki Kumar is the Head of Strategic Design Services, America in SAP's Design and Co-Innovation Center. She leads a team of designers who work directly with customers to transform their user experience. She has over a decade of experience building, coaching, and leading high performance teams to deliver design-led innovation. She is the co-author of the book 'Gamification at Work – Designing Engaging Business Software'. She has given a TEDx talk on Gamification at Work. Janaki has a Masters in Information Systems from Boston University. She has authored 20 intellectual property patent applications of innovative user experiences.



Kühnel, Michael

Michael Kühnel ist Frontentwickler bei der Micromata GmbH. Seit Netscape 4.7.8 (2001) im Geschäft, schreibt er inzwischen fast ausschließlich HTML, CSS und JavaScript mit Erfahrungen in den Bereichen Veranstaltungen, Solartechnik, Automotive, Government, medizinische Fortbildung.



Langer, Constanze

Constanze Langer ist seit Oktober 2012 Professorin für Visual Interface Design am Fachbereich Design der Fachhochschule Potsdam. Ihre Forschungsschwerpunkte sind crossmediale und kollaborative Nutzungsprozesse im Kontext von Digitalisierung & Globalisierung. Zuvor war sie drei Jahre als wissenschaftliche Mitarbeiterin im Interaction Design an der Hochschule Magdeburg-Stendal (Institut Industrial Design) und im weiterbildenden Studiengang M.A. Cross Media tätig. Wenn sie nicht arbeitet, fährt sie Rennrad.



Limbach, Tobias

Tobias Limbach ist Team Manager User Experience bei der User Interface Design GmbH (UID). Als Leiter nationaler und internationaler Projektteams verfügt er über langjährige Erfahrung bei der Durchführung länderübergreifender User-Research-Studien. Er hat zudem mehrere Forschungsprojekte rund um AAL geleitet.



Lorenzen-Schmidt, Olde

Olde Lorenzen-Schmidt ist Inhaber von mind-centric und Berater für Customer- & User- Experience Management, Research und Branding. Nach dem Studium der Psychologie, Soziologie und Erziehungswissenschaft und Stationen als UX Experte bei dem Hamburger Institut GfK SirValUse und als Leiter des international angelegten Tablet-PC User Research für Microsoft Deutschland, war er über fünf Jahre für das UX Management bei der comdirect bank AG verantwortlich. Als Research Director leitete er bei der implicit diagnostics & solutions GmbH Forschungsprojekte zum Kommunikations- und Produktdesign mit neuropsychologischen Schwerpunkten u.a. in den Bereichen TK, Automotive und Banking.



Magin, Dominik Pascal

Dominik Magin ist seit zwei Jahren wissenschaftlicher Mitarbeiter am Fraunhofer IESE. Er arbeitet im Bereich User Experience und Mobile und besitzt mehrjährige Erfahrung in der iOS- und Web-Entwicklung.



Mathis, Katrin

Katrin Mathis arbeitet seit Abschluss ihres Bachelors of Science in Online Medien als User Experience Konzepterin für digitale Medien. Als freiberufliche Beraterin hilft sie Unternehmen, ihr Angebot besser auf die Bedürfnisse der Kunden auszurichten. Berufsbegleitend absolviert sie ein MBA-Studium in Service Innovation and Design in Finnland.



Meier, Sebastian

Sebastian ist wissenschaftlicher Mitarbeiter und Dozent im Interaction Design Lab im Fachbereich Design der Fachhochschule Potsdam. Seine Forschungsinteressen liegen im Bereich User Experience Design, Interaction Design und Geovisualisierung. Zur Zeit arbeitet Sebastian an seiner Doktorarbeit.



Mengel, Julian

Julian Mengel ist User Experience Designer bei der Micromata GmbH. Er arbeitet seit 2001 mit wechselnden Schwerpunkten als UI- und UX Designer. Sein Fokus liegt auf Konzeption und Design von komplexen Webapplikationen und Apps im Bereich Energiemanagement, Automotive und Logistik.



Mexin, Yevgen

Yevgen Mexin studiert Informatik an der Universität Paderborn im Masterstudiengang und unterstützt das Zentrum Musik-Edition-Medien seit 2015 als studentische Hilfskraft.



Meyer, Herbert A.

Dr. Herbert A. Meyer war von 1988 bis 2000 als Experimentalpsychologe in der Forschung tätig. Seit 2001 arbeitet er bei artop im Arbeitsbereich Usability/User Experience und ist u.a. Dozent bei der Ausbildung zum Professional für Usability und User Experience. Seit 2010 betreut er als Lehrbeauftragter ein Blickbewegungslabor an der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW).



Molle, Michael

Leiter R&D bei Sipos Aktorik GmbH



Müller, Peter

R&D, Sipos Aktorik GmbH



Nagel, Wolfram

Wolfram Nagel arbeitet als Designer und Konzepter bei der SETU GmbH (ehemals digiparden). Als Head of Design ist er für Konzeption und Gestaltung verantwortlich und betreut interne und externe Web- und Software-Projekte in den Bereichen Content Design, UI Architektur und Visual Design im engen Austausch mit Frontend- und Backend-Entwicklern. Auf der UP15 stellt er verschiedene Herangehensweisen, Methoden und Prozesse für Multiscreen-Projekte vor und beschreibt wie sich die beteiligten Disziplinen zukünftig entwickeln könnten.



Nass, Claudia

Claudia Nass ist ausgebildete Industrie- und Grafikdesignerin. Seit 2001 beschäftigt sie sich mit Interaktionsdesign und seit 2006 arbeitet Claudia Nass im Bereich User Experience in verschiedenen Forschungs- und Industrieprojekten mit der Entwicklung von GUIs und NUIs. Davor beschäftigte sich Claudia Nass mit der Entwicklung und dem Prototyping von Benutzerschnittstellen für europäische und lateinamerikanische Märkte.



Niemann, Saskia

usability.de, Hannover



Niklas, Susanne

Dr. Susanne Niklas ist seit Juni 2013 bei der eResult GmbH als Senior User Experience Consultant am Standort Frankfurt tätig. Neben der Konzeption und Umsetzung verschiedener Studien und Testings betreut sie zudem als Produktmanagerin die methodische Weiterentwicklung quantitativer Analyseverfahren. Darüber hinaus gilt ihr Interesse den Entwicklungen, Einsatzszenarien und -möglichkeiten mobiler Lösungen im Consumer und Enterprise Bereich sowie entsprechender Akzeptanzfaktoren.



Oetter, Prof. Claus

Prof. Claus Oetter beschäftigt sich seit 14 Jahren als stellvertretender Geschäftsführer des VDMA-Fachverbands Software sowie Leiter des Forums IT@Automation mit Themen wie Usability/User Experience und App-Entwicklung im industriellen Umfeld. Er ist Professor an der University of Applied Sciences Frankfurt, Fachbereich Informatik und Ingenieurwissenschaften mit dem Schwerpunkt Softwareengineering.



Olschner, Dr. Siegfried

Als Mitglied des User Research-Teams der DATEV eG Nürnberg, führt er vor allem User Research-Projekte, Methoden-Beratungen und Methoden-Weiterentwicklungen durch. Er beschäftigt sich u.a. mit Fragen zur Verbesserung und Effizienzsteigerung von Datenerhebungen und mit Prozessfragen, die die Integration der UX-Ergebnisse in den Entwicklungsprozess betreffen. Ein zentraler Arbeitsschwerpunkt ist momentan der Aufbau von Remote-Testverfahren.

Paule, Patricia



Patricia Paule ist seit 2011 Studentin der Medieninformatik und Medienwissenschaft an der Universität Regensburg. Im Rahmen des Studiums kam sie erstmals mit den Bereichen HCI, Usability Engineering und UX(-Design) in Berührung. Studienbegleitende Projekte in Kooperation mit externen Auftraggebern dienten dem Sammeln praktischer Erfahrung und motivierten zur Teilnahme an der MuC 2014 als Student Volunteer. Vom Herbst 2014 bis Frühjahr 2015 absolvierte sie ein Praktikum bei der Audi AG wo sie nun im Kontext Usability und UX ihre Abschlussarbeit verfasst, um anschließend ihr Masterstudium in den genannten Bereichen aufzunehmen.

Petrovic, Kostanija



Kostanija Petrovic, Dipl.-Psychologin, arbeitet als Product Owner, HERE.com bei HERE, a Nokia business in Berlin. Zuvor arbeitete Sie als Senior Manager User Insight bei Nokia, wo sie kontinuierliche Produktvalidierung als Teil des Entwicklungsprozesses etabliert hat. Derzeitige Schwerpunkte sind Produktdefinition und Produktentwicklung im Rahmen eines agilen Entwicklungsprozesses. Wenn es die Zeit erlaubt, hält sie Praxisvorträge an Hochschulen über die Integration von User-centered Design in die Softwareentwicklung. Kostanija Petrovic ist seit September 2010 Präsidentin der German UPA e.V., wo sie sich seit 2006 ehrenamtlich engagiert.

Pfaff, Fabian



Fabian Pfaff studiert Informationsdesign im 6. Semester an der Hochschule der Medien in Stuttgart. Seinen persönlichen Schwerpunkt legt er hier auf nutzerzentrierte Gestaltung, Medienpsychologie und anwendungsorientierte Forschung. Nach seiner Ausbildung zum Mediengestalter für Digital- und Printmedien mit Schwerpunkt Webdesign in Mainz (2008) arbeitete er im Rhein-Main-Gebiet als Screendesigner und Junior Art Director. Seit März 2015 unterstützt er als Werkstudent das User Experience Team bei Phoenix Design in den Bereichen Automotive und Consumer Electronics.

Polkehn, Knut



Seit mehr als 15 Jahren ist der Psychologe als Partner und Berater bei artop – Institut an der Humboldt-Universität zu Berlin in Analyse, Design und Evaluation interaktiver Systeme sowie in der Weiterbildung von Usability Professionals tätig. Als systemischer Komplementärberater bildet die Begleitung von Veränderungsprozessen durch Training, Mentoring, Moderation sowie verschiedene Formen von Fach- und Prozessberatung einen weiteren Schwerpunkt seiner Tätigkeit. Knut Polkehn bringt seine Expertise in Arbeitskreisen der German UPA, im Vorstand des UXQB e.V. sowie im DIN Normenausschuss „Benutzungsschnittstellen“ ein.

Preßler, Jan



Jan Preßler hat Mensch-Computer-Systeme an der Universität Würzburg studiert. 2012 hat er noch im Studium bei der nobiscum GmbH im Bereich Usability angefangen zu arbeiten und wechselte 2013 zur Agentur CaderaDesign in Würzburg. 2013 war er zusätzlich als wissenschaftliche Hilfskraft in Würzburg am Lehrstuhl für Psychologische Ergonomie eingestellt. Er konzipierte mit Prof. Dr. Jörn Hurtienne unter anderem die Lehrveranstaltung „Mobile User Experience Design“. Jan war als Gastautor an dem Buch UX Design für Tablets beteiligt. Bei CaderaDesign ist er inzwischen als Usability Engineer angestellt. Nebenbei arbeitet er aktuell an einer eigenen Gründung eines Projekts bzw. Social Startups, welches sich zum Ziel gesetzt hat das bürgerliche Engagement u.a. mit UX-Methoden und Softwareeinsatz zu vereinfachen und zu fördern. Seit 2012 ist er als Unterstützung bei der Summer School der gUPA dabei.



Proschek, Katrin

Seit 1997 im Bereich Medien an der TH Nürnberg tätig und seit der Gründung 2006 im Usability Engineering Center. Zuständig für die Organisation der Industriekooperationen. Arbeitsschwerpunkt: Usability Evaluation.



Raithe, Ulrich

Software Entwickler, Sipos Aktorik GmbH



Reitz, Thore

Thore Reitz studierte „Human Technology“ an der Hanze University of Applied Sciences Groningen, Niederlande. Während dieses interdisziplinär angelegten Studienganges mit dem Schwerpunkt der nutzerzentrierten Produktentwicklung konnte er bereits praktische Erfahrung im Bereich Usability und Human Factors Engineering sammeln. Derzeit arbeitet er bei der Use-Lab GmbH im Bereich des Human Factors Engineering und ist in verschiedenen Projekten wie Anforderungsanalysen, Usability Tests aber auch Dokumentation des Usability Engineering Prozesses tätig.



Riedemann, Catharina

Catharina Riedemann, Diplom-Geographin, arbeitet seit 1997 im Usability-Umfeld. Seit 10 Jahren ist sie als Usability Specialist bei Olympus Soft Imaging Solutions tätig und unterstützt Projekte von der Anforderungserhebung bis zur Evaluierung, mit Schwerpunkten auf Requirements Engineering, Styleguides und Usability-Tests. Davor war sie wissenschaftliche Mitarbeiterin am Institut für Geoinformatik der Universität Münster, wo sie heute als externe Lehrbeauftragte nutzerzentrierte Entwicklung unterrichtet.



Rieß, Henrik

Henrik Rieß ist Creative Director bei der User Interface Design GmbH (UID) am Standort Berlin. Seit 2012 befasst er sich mit der User Experience vernetzter Produkte aus den Bereichen Heimautomation und Ambient Assisted Living. Neben direkten Kundenprojekten arbeitet der Industrial und Interaction Designer im Bereich UID Research vernetzt mit Forschungseinrichtungen an Innovationsthemen wie dem Internet der Dinge und der emotionalen Erfahrbarkeit digitaler Produkte.



Rösler, Alexander

Alexander Rösler ist User Experience Consultant und Eye Tracking Experte bei usability.de. Als Projekt- und Testleiter in verschiedensten Usability-Projekten unterstützt er Unternehmen dabei, ihre Produkte einfach und intuitiv bedienbar zu gestalten. Des Weiteren ist Alexander Lehrbeauftragter für Mensch-Maschine-Interaktion an der Universität Hildesheim.



Rößler, Tatiana

Tatiana Rößler studierte Wirtschaftsinformatik an der Wjatkaer staatlichen Universität in Kirov, Russland. Anschließend hat sie ihren Masterabschluss in Informationswirtschaft am Karlsruher Institut für Technologie (KIT) erworben. Seit Februar 2014 ist sie als wissenschaftliche Mitarbeiterin am Institut für Arbeitswissenschaft der TU Darmstadt tätig. Im Rahmen des BMWI-Projektes PUMa (Projekt Usability in Mittelstandsanwendungen) beschäftigt sie sich insbesondere mit der Integration von Usability und User Experience in die Softwareentwicklungsprozesse von KMU.



Rost, Dominik

Dominik Rost ist seit sechs Jahren wissenschaftlicher Mitarbeiter am Fraunhofer IESE; angewandte Forschung und Industrieberatung im Bereich Design, Dokumentation und Bewertung von Softwarearchitekturen für Informationssysteme.

Rougk, Sabine



Sabine Rougk ist Psychologin und seit 2012 in Usability/UX-Projekten bei artop tätig. Als Teil des interdisziplinären Teams begleitet sie mit dem systemischen Ansatz als Mindset und ihren analytischen Fähigkeiten Praxis- und Forschungsprojekte. Mit Schwerpunkt auf Industrie- und Dienstleistungsunternehmen liegen ihre Tätigkeiten hauptsächlich in den Bereichen User Research und Analyse, Experten-Evaluation sowie qualitatives Usability Testing. Sie versteht sich nicht nur als Usability Dienstleister sondern viel mehr als Beraterin, die in Projekten strukturiert auf die Bedürfnisse aller Stakeholder eingeht.

Rummel, Bernard



Bernard Rummel arbeitet seit mehr als 20 Jahren im Arbeitsfeld Ergonomie, Gebrauchstauglichkeit und Interaktionsdesign. Seit 2011 beschäftigt er sich bei SAP mit der Quantifizierung von Gebrauchstauglichkeit und UX Benchmarking. Als Diplom-Psychologe hat er zu diversen UX-Themen gearbeitet und publiziert, so zu Weiterbildung, Etablierung von Usability Engineering und Praxis der betrieblichen Standardisierung im Design. Er arbeitet weiterhin im DIN-Normenausschuss Ergonomie – Benutzungsschnittstellen an Designstandards wie z.B. der Normenreihe DIN EN ISO 9241 und seit 2014 als UXQB-Fachprüfer für Usability Testing.

Schäfer, Johannes



Johannes Schäfer kennt als Informatiker und Psychologe beide Seiten der Mensch-Maschine-Interaktion von Grund auf. Er arbeitet seit 15 Jahren im Bereich User-Centered Design als Usability Engineer, Interaction und User Experience Designer. Als Projekt- und Teamleiter hat er praktische Erfahrung in vielen Projekten unter anderem in den Branchen Investitionsgüter, Medizintechnik, Unterhaltung und Unternehmenssoftware sowie verschiedenen Forschungsprojekten.

Schering, Sandra



Sandra Schering hat sich durch ihr Studium der „Angewandten Kognitions- und Medienwissenschaft“ auf die Themenfelder Usability, User Experience und Mensch-Computer-Interaktion spezialisiert und dieses Wissen in verschiedenen Forschungsprojekten aktiv angewendet. Seit 2014 arbeitet sie bei der itemis AG als Usability Engineer und beschäftigt sich in diversen Projekten mit der Verbesserung der Gebrauchstauglichkeit von Softwarelösungen, unter anderem im Bereich Smart Home.



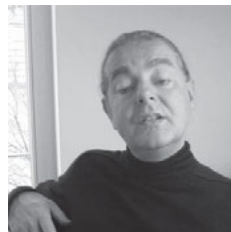
Scherz, Ronja

Ronja Scherz studiert Medieninformatik an der Hochschule Trier, Standort Umwelt-Campus Birkenfeld. Ihre Studienschwerpunkte liegen dabei im Bereich Human Computer Interaction und 3D-Modellierung. Seit September 2013 arbeitet sie als 3D Design Engineer bei der Centigrade GmbH. Zu ihren Hauptaufgaben zählen die Entwicklung von intuitiv bedienbaren 3D Anwendungen mit Unity3D und die Evaluierung neuer Interaktionsmöglichkeiten im Bereich Virtual Reality.



Schlemper, Holger

Holger Schlemper studierte Kommunikations-Design an der Georg Simon Ohm Hochschule Nürnberg. Aktuell ist er an der Technischen Hochschule Nürnberg als wissenschaftlicher Mitarbeiter im Usability Engineering Center beschäftigt. Zu seinen Hauptaufgaben zählen Interaktions- und Interface-Design.



Schmid-Wohlleber, Bernhard

Seit 1998 ist Bernhard Schmid-Wohlleber Professor für Grundlagen der Gestaltung an der Hochschule Magdeburg Stendal. Zwischen 1993 und 1997 lehrte er an der Hochschule für Gestaltung, Technik und Wirtschaft in Pforzheim und gründete 1992 gemeinsam mit Anette Wohlleber das Designbüro DESIGN 4 EYES. Zwischen 1989 und 1992 arbeitete er als Design Manager bei frogdesign. Seine Lehre in Magdeburg verknüpft Produkt Design, Modellbau und Interaction Design in einem gesamtheitlichen Gestaltungsprozess.



Schmitt, Hartmut

Koordinator Forschungsprojekte bei der HK Business Solutions GmbH und Gesamtprojektleitung PQ4Agile; seit 2006 Verbundvorhaben im Umfeld Mensch-Computer-Interaktion, Usability / User Experience und Software-Engineering.



Schneider, Maximilian

Maximilian Schneider ist Mitarbeiter im Forschungsvorhaben "KOMET - Kompetenzzentrum für die Etablierung von Usability in KMU und Schaffung von nutzerzentrierten Vorgehensmodellen" an der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW).

Schneidermeier, Tim



Tim Schneidermeier ist seit 2015 Senior User Experience Designer bei der USEEDS GmbH. Zuvor arbeitete er fünf Jahre als Wissenschaftlicher Mitarbeiter am Lehrstuhl für Medieninformatik der Universität Regensburg. Dort vertrat er die Themen Usability Engineering und User Experience Design in Lehre und Forschung. Zudem war er von 2011 bis 2014 teilhabender Geschäftsführer der small worlds GbR, einem Spin-Off der Medieninformatik der Universität Regensburg. Erfahrungen aus Forschung und Praxis werden hier zusammengebracht und bilden die Grundlage für die Arbeit als Usability Consultant.

Schön, Eva-Maria



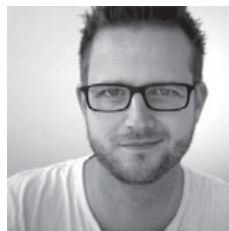
Eva-Maria Schön ist in diversen Projekten an der Schnittstelle zwischen Business und IT tätig. Sie sammelt seit 2010 praktische Erfahrungen im Bereich User Experience. Als PhD Researcher der University of Seville beschäftigt sie sich wissenschaftlich mit Agilen Vorgehensmodellen und Human-Computer Interaction. Ihre Erkenntnisse fließen in ihre Arbeit als Business Consultant ein. Sie arbeitet vorrangig in agilen Projekten, die sich mit der Entwicklung von Individualsoftware beschäftigen.

Schrepp, Martin



Dr. Martin Schrepp studierte Mathematik und Psychologie an der Universität Heidelberg. 1990 Abschluss als Diplom-Mathematiker. 1990 – 1993 Promotion in Psychologie. Seit 1994 bei der SAP AG tätig. Bisherige Tätigkeitsfelder waren hier die Konzeption technischer Dokumentation, Software-Entwicklung, User Interface Design und Barrierefreiheit. Hauptinteressen sind die Anwendung kognitionswissenschaftlicher Erkenntnisse auf das Design interaktiver Anwendungen, Barrierefreiheit und die Entwicklung von Methoden zur Evaluation und Datenanalyse.

Schröter, Jan



Jan Schröter studierte B.A. Industrial Design und anschließend M.A. Interaction Design an der Hochschule Magdeburg-Stendal. Im Anschluss arbeitete er bei Phoenix Design hauptsächlich im Bereich Visual Interface Design. Aktuell ist er bei der Audi AG als GUI-Designer tätig.



Schubert, Ulf

Ulf Schubert ist Leiter User Experience bei DATEV eG in Nürnberg. Er verantwortet neben der Produktdesign-Strategie der DATEV auch die Themen User Experience Design, User Research, Requirements Engineering und UI Pattern Development. Er berichtet in seinem User Experience Blog über Neuigkeiten der Branche und den Erfahrungen aus seiner täglichen Arbeit (www.ux-blog.de).



Schuster, Sandra

Nach Ausbildung zum IT-Professional an der it akademie bayern, studierte Sandra Schuster Soziologie und Markt- und Werbepsychologie an der LMU München. Schon während des Studiums etablierte sie den Forschungsschwerpunkt „Usability“ in der Münchner Marktforschungsagentur up2date und leitete diesen bis 2008 als Methoden- und Projektverantwortliche. 2009 übernahm sie die Projektleitung für die Entwicklung standardisierter Qualitätssicherungssysteme im Gesundheitswesen bei der medicaltex GmbH. Seit 2010 ist sie bei der facit digital GmbH in München tätig und betreut dort schwerpunktmäßig Kunden aus dem Bereich Gesundheit und Automobil. Außerdem verantwortet sie inhaltlich und strategisch die Positionierungsfelder „Mobile UX“ und „Lean Back UX“.



Schuster, Sarah

Dipl. Kffr. Sarah Schuster ist aktuell Leiterin Performance Management Analysen & Strategie bei der Kabel Deutschland Vertrieb und Service GmbH. Vorher war Sie im Bereich Unternehmens- und Strategie-Beratung als Engagement Manager bei McKinsey tätig. Fokus ihrer Expertise im Projekt war das Overall-Management, das Controlling und die Prozessgestaltung sowie das multinationale Schnittstellen-Management aller Stakeholder im vorgestellten Service-Design-Projekt.

Sönksen, Malte



Malte Sönksen, Psychologe und Industrietechnologe, ist seit 2010 in Usability/UX-Projekten als Berater und Dozent tätig. Seine Arbeitsschwerpunkte liegen im Bereich Analyse und Spezifikation aller Stakeholderanforderungen an interaktive Produkte und Services, Experten-Evaluation und Usability Testing sowie in der Beratung und im Training zu Methoden und Prozessen rund um das HCD. Maßgeschneidert und Hand in Hand mit dem Auftraggeber Herausforderungen zu analysieren, Lösungen zu entwickeln und diese zu evaluieren ist für ihn nicht nur Ansatz der menschzentrierten Gestaltung, sondern spiegelt auch seine Haltung in Beratung und Ausbildung wieder.

Stalph, Joachim



Joachim Stalph ist Senior Consultant bei elaboratum – New Commerce Consulting. Seine Spezialgebiete sind Projektmanagement und Konzeption für E-Commerce- und Cross-Channel-Anbieter. Er ist Artop-zertifizierter Usability Consultant und PMI-zertifizierter Projectmanagement Professional (PMP). Er arbeitet seit 10 Jahren im Online- und E-Commerce-Umfeld und war zuletzt als Projektleiter und Konzeptioner in verschiedenen Digitalisierungs- und Relaunch Projekten in unterschiedlichen Branchen (u.a. Telco, Versicherung, Handel) unterwegs.

Strusch, Andreas



Andreas ist Senior Product Manager mit Schwerpunkt Online Services bei SMA Solar Technology AG. Von 1996-2002 als Bankkaufmann für die Commerzbank AG tätig. Ab 2002 selbstständig mit einem Multiplayer-Online-Portal für eSport. Konzeption, Gestaltung und Betrieb diverser Onlineangebote u.a. für Trading Cards und Websitevermarktung. 2004-2007 Produktmanager bei easyCredit in Nürnberg mit Fokus Preismanagement und Analysen. Seit 2008 im Produktmanagement bei SMA verantwortlich für Apps, mobile Seiten und Portale für Commercial & Residential O&M Lösungen sowie Smart Grid Cloud Services.



Szwillus, Gerd

Prof. Szwillus arbeitet seit Jahren im Bereich Mensch-Computer-Interaktion am Institut für Informatik der Fakultät für Elektrotechnik, Informatik und Mathematik der Universität Paderborn. Zu den Schwerpunkten von Prof. Szwillus gehören Konzepte zur Modellierung von User Interfaces und Entwicklung zugehöriger unterstützender Werkzeuge, in jüngster Zeit auch die Entwicklung von Anwendungen gestenbasierter Interaktion.



Thölke, Michaela

Michaela Thölke ist Senior User Experience Consultant bei usability.de. Zuvor hat sie über 10 Jahre in verschiedenen Softwareunternehmen im medizinischen Bereich eine Schnittstellenfunktion zwischen Entwicklern und Nutzern wahrgenommen. Ihr Fokus liegt auf dem Bereich User Research und UX Evaluation sowie auf der Durchführung von Workshops und der strategischen Verankerung von Usability in Unternehmen. Als Projektleiterin in komplexen Software-Entwicklungs-Projekten sorgt Sie dafür, dass das Thema Usability ausreichend Berücksichtigung findet.



Thom, Andreas

Andreas ist wissenschaftlicher Mitarbeiter im Interaction Design Lab(IDL) im Fachbereich Design der Fachhochschule Potsdam. Er ist seit mehr als 6 Jahren im Bereich Usability / User Experience tätig. Seine Forschungsinteressen liegen überwiegend in den Bereichen Human-Computer-Interaction, User Experience Design und Interaction Design.



Thomaschewski, Jörg

Dr. Jörg Thomaschewski ist Professor für Internetanwendungen an der Hochschule Emden/Leer mit den Lehr- und Forschungsschwerpunkten Human Computer Interaction, E-Learning, Softwaretechnik. Er ist Autor verschiedener Online-Module, u.a. „Mensch-Computer-Kommunikation“, das im Rahmen der Virtuellen Hochschule (VFH) an sechs Hochschul-Standorten eingesetzt wird. Er verfügt über umfangreiche Erfahrungen in Usability-Schulungen, Analysen und Beratungen.

Toussaint, Claude



Claude Toussaint arbeitet seit 1999 bei der designaffairs GmbH und hat dort den Bereich Interface Design aufgebaut. Seit März 2007 ist er einer der vier Inhaber und Geschäftsführer der designaffairs GmbH. Er ist für das interdisziplinäre Interface-Team verantwortlich und betreute Projekte für Kunden wie Porsche, MAN, Opel, Siemens, Bosch, DATEV oder RWE. Neben seiner Tätigkeit als Geschäftsführer ist er regelmäßig als Gastdozent an der HTA Luzern und als Referent auf internationalen Kongressen tätig. Claude Toussaint veröffentlichte zahlreiche Beiträge zu User Interface Design in Zeitschriften und Buchbeiträgen.

Tretter, Stefan



Stefan Tretter ist Masterstudent des Studiengangs Wirtschafts-, Organisations- und Sozialpsychologie der Ludwig-Maximilians-Universität München. Er arbeitet als wissenschaftliche Hilfskraft am Lehrstuhl für Wirtschafts- und Organisationspsychologie sowie dem LMU Center for Leadership and People Management. Seine Forschungsinteressen liegen im Bereich der Konsumentenpsychologie und des Nutzererlebens.

Uebel, Benjamin



Benjamin Uebel ist Gründer und Geschäftsführer von RapidUserTests.com. Er ist seit 2007 als Usability-Berater tätig und gehört zu den Pionieren des Crowd-Testings in Deutschland. Er war als wissenschaftlicher Mitarbeiter der Technischen Universität Berlin tätig und ist Autor in diversen Fachmagazinen. Er hat einen Lehrauftrag in Software-Ergonomie an der HTW-Berlin.

Uhlenbrok, Jan



Jan Uhlenbrok ergänzte sein Medieninformatik-Studium 2010 um eine Weiterbildung zum zertifizierten Usability Engineer am Fraunhofer Institut. Nach Projektmanagement und Teamleitung in einem regionalen Medienhaus arbeitet er nun hauptverantwortlich als Produktmanager für digitale Verlagsprodukte. In allen digitalen Bereichen arbeitet er agil mit Kanban.



Ullmann, Christine

Christine Ullmann hat Psychologie an der Universität Hamburg studiert. Nach ihrer Diplomarbeit bei der Daimler AG hat sie als User Experience Consultant für Infotainment-Systeme im Automotive-Bereich gearbeitet. Im Anschluss war sie für die Audi AG tätig, unter anderem als Teamkoordinator für Konzeptsimulationen und als Senior UX Designer in der Vorentwicklung. Aktuell arbeitet sie freiberuflich als UX Consultant in Australien.



Ullrich, Daniel

Daniel Ullrich ist Post-Doc an der Ludwig-Maximilians-Universität München im Bereich Mensch-Maschine-Interaktion des Instituts für Informatik. Seine Forschungsschwerpunkte sind intuitive Interaktion mit technischen Produkten sowie Interaktionsgestaltung und -wahrnehmung in den Bereichen Automotive und Human-Robot-Interaction.



Wack, Karl-J.

Gründer und Geschäftsführer des Dienstleistungsunternehmens für mobile App Entwicklung let's dev GmbH & Co. KG. Seit mehreren Jahren beschäftigt er sich insbesondere mit mobile UX und ist Experte in der Konzeption und Realisierung von mobilen Applikationen.

Walorska, Agnieszka M.

Agnieszka M. Walorska ist Gründerin und Geschäftsführerin der digitalen Innovationsagentur Creative Construction Heroes. Seit gut 10 Jahren beschäftigt sie sich beruflich mit den digitalen Themen und hat dabei vor allem die Nutzer im Blick. Als eine der ersten Mitarbeiterinnen von studiVZ war Agnieszka in Führungsposition maßgeblich am erfolgreichen Wachstum des Social Networks beteiligt. Sie ist Autorin von Fachpublikationen und Sprecherin zu den Themen User Experience und digitale Innovation und führte mehrere erfolgreiche UX- und Innovationsprojekte u.a. für Energieunternehmen, Banken und Medienhäuser. Sie studierte Sozial- und Politikwissenschaften an der Universität Warschau und der Humboldt-Universität Berlin und war Stipendiatin der Hertie-Stiftung und der Studienstiftung des Deutschen Volkes.





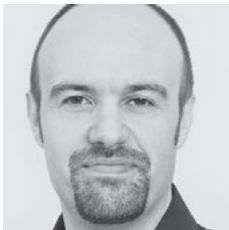
Wawilow, Anastasia

Anastasia Wawilow studierte Informatik an der Universität und unterstützt das Zentrum – Musik – Edition – Medien seit 2015 als wissenschaftliche Mitarbeiterin. Ihre Schwerpunkte liegen im Umfeld der Softwareentwicklung mit Fokus auf Mensch-Computer-Interaktion.



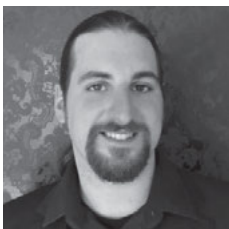
Weber, Astrid

Astrid Weber arbeitet als UX Researcher im Google Headquarter in Mountain View, Kalifornien. Seit 2013 betreut Astrid den Bereich Accessibility UX Research innerhalb des zentralen Accessibility Engineering Teams, das zum Bereich Research & Machine Learning zählt. Astrids Fokus liegt auf der Erforschung von sprachgesteuerten Interfaces und deren Usability.



Weber, Markus

Dr. Markus Weber leitet den Bereich Usability Engineering der Centigrade GmbH. Er studierte Psychologie an der Universität des Saarlandes, wo er auch mit einer Arbeit zum Thema Eye Tracking im eLearning Kontext promovierte. In seiner Rolle als Usability Engineer befasst er sich unter anderem mit agilen Usability Prozessen und der effizienten Kooperation von Usability Engineers, User Interface Designern und Entwicklern. Seine Tätigkeiten beinhalten die strategische Planung und Durchführung von Anforderungsanalysen, Usability Evaluationen und Interaktionsdesigns, die er in einer Vielzahl von Projekten in verschiedensten Branchen durchführte. Außerdem ist er aktiver Blogger und Twitterer und trägt regelmäßig zu Fachkonferenzen im UX Umfeld bei.



Winter, Dominique

Dominique Winter arbeitet als Senior Produktmanager bei der Buhl Data Service GmbH. Seine derzeitigen Schwerpunkte sind User Experience Design und Softwarekonzeption im Bereich Vereinsmanagement. Zuvor war er bei der GreenPocket GmbH verantwortlich für die Webportale im Bereich Smart Metering und Smart Home. Davor war er an der Universität zu Köln in verschiedenen DFG- und EU-Projekten verantwortlich für Softwarekonzeption, Barrierefreiheit und Usability-Engineering. Zudem ist er Mitglied einer Forschungsgruppe der HS Emden/Leer und beschäftigt sich hauptsächlich mit der Vereinbarung von User Experience, Innovationsmanagement und Produktmanagement.



Wohlgemuth, Volker

Prof. Dr. Volker Wohlgemuth ist Hochschullehrer an der HTW Berlin für die Gebiete Stoffstrommanagement, Modellbildung und Simulation sowie Anwendung und Entwicklung betrieblicher Umweltinformationssysteme (BUIS). Er hat das KOMET-Projekt initiiert und leitet es.



Wüst, Steffen

Steffen ist seit 2006 Senior Consultant und Projektleiter bei der chilli mind GmbH und dort schwerpunktmäßig für die Bereiche Strategie-, Produkt- und Geschäftsmodellentwicklung, Usability und User Experience zuständig. Sein Projektfokus liegt auf den Bereichen Healthcare, erneuerbare Energien, Telekommunikation und elektronische Haustechnik. Nach seiner Ausbildung als Goldschmied und mehreren Jahren Berufserfahrung im In- und Ausland studierte Steffen Produktdesign mit Schwerpunkt Systemdesign an der Universität Kassel.

